

La Soluzione è un Gioco

un percorso EcoloJoy

Viviamo in un mondo pieno di sfide quotidiane: non sempre ci capiamo, restiamo spesso intrappolati in etichette e ruoli, le riunioni finiscono per essere ripetitive e non è raro che ognuno pensi solo per sé.

In questo scenario, **EcoloJoy** propone un approccio semplice e rivoluzionario: **la soluzione è un gioco**.

Il gioco non è solo svago, non è tempo perso. È un linguaggio universale che ci permette di esprimerci senza barriere, è uno spazio in cui possiamo reinventare le regole insieme, è un laboratorio creativo che genera idee nuove e sorprendenti ed è soprattutto un terreno fertile per costruire fiducia e comunità.

Questo è il filo che lega il ciclo di 5 incontri online: **quattro sfide concrete + 1**, ciascuna affrontata con una soluzione giocosa.

- Con **Gioco come linguaggio comune** impariamo a comunicare meglio, usando immagini e metafore che diventano un vocabolario condiviso.
- Con **Oltre le Etichette** smontiamo ruoli e gabbie per riscoprire nuove possibilità di relazione, più autentiche e libere.
- Con **Giocare con le idee** abbandoniamo la routine sterile del brainstorming per immergerci nel playstorming, partendo da MashUp Innovation, generando idee originali e praticabili.
- Con **Gioco e Comunità** ci mettiamo alla prova in un'avventura narrativa: sopravvivere insieme a un'apocalisse zombie, scoprendo quanto la collaborazione sia la chiave per superare le difficoltà.
- A questi quattro momenti si aggiunge un laboratorio speciale: il +1, **Laboratorio Lego® Serious Play®**. Qui ciascun partecipante costruirà con i mattoncini un modello personale, che rappresenta le proprie skill e i propri valori, per riflettere su come diventare la versione migliore di sé stesso/a.

**Il percorso è un invito a guardare ai problemi con occhi nuovi:
invece di scontrarsi con gli ostacoli, possiamo giocarci attorno,
sperimentare regole diverse e trovare insieme soluzioni inattese.
Perché, davvero, la soluzione è un gioco.**



Informazioni tecniche

Piattaforma: gli incontri si svolgeranno online su Google Meet.

Strumenti digitali: oltre Meet, utilizzeremo Canva per attività collaborative e creative.

Accesso facilitato: non è necessario registrarsi a Meet o a Canva. (Bene se hai già un profilo, ma non è richiesto per partecipare).

Requisiti tecnici: è necessario collegarsi da PC o Mac (non da smartphone), per garantire la piena partecipazione ai giochi e alle attività. Consigliato, ma non obbligatorio, l'uso del mouse.

Calendario: 5 incontri, un sabato al mese, dalle 9:30 alle 11:30:

- 15 novembre
- 13 dicembre
- 17 gennaio
- 7 febbraio
- 14 marzo

Laboratorio Lego® Serious Play®: per questo incontro speciale ogni partecipante riceverà in omaggio un kit Windows Exploration Bag.

Iscrizione: nel form di iscrizione saranno richiesti, oltre ai dati per la fatturazione, anche i dati di spedizione per il kit. Attenzione: senza kit non è possibile partecipare al laboratorio.

Partecipanti: il percorso parte con un minimo di 10 iscritti e accoglie fino a un massimo di 20 partecipanti.

Chiusura iscrizioni: le iscrizioni si chiudono il 7 novembre 2025 alle ore 18:00.

Politica di rimborso:

- In caso il percorso non parta, chi ha già versato la quota riceverà il rimborso completo.
- In caso il percorso parta, dopo il 7 novembre non sarà più possibile annullare l'iscrizione né richiedere un rimborso.

Costo: il pacchetto completo di 5 incontri ha un prezzo di € 250.

- Sconto Early Bird: prezzo € 200 (-20%) per chi si iscrive entro il 17 ottobre 2025, ore 23:59.
- Sconto Custodi del Gioco*: prezzo € 200 (-20%).

Incluso nel pacchetto:

- 10 ore di corso
- Kit Lego® Windows Exploration Bag
- Coupon sconto sui laboratori successivi
- Materiale didattico
- Schede dei giochi
- Ruota delle emozioni

Chi c'è dietro a questo percorso:

Lorenzo Cimmino – Design e conduzione workshop

Cristina Savi – Strategia, coordinamento e co-progettazione

Iscriviti qui



(*) Nota: Si intende "Custode del Gioco" chi ha partecipato ad almeno uno degli incontri annuali di formazione organizzati dal [Manifesto del Gioco](#).